

Que la lumière soit ! (scénario pour animation)

Écrit par Administrator
Vendredi, 05 Avril 2013 10:39 -

Une pièce sombre, juste éclairée par la lumière de la rue. On devine quelques meubles, une lampe sur pied.

On entend des pas. Une silhouette s'approche de la lampe et tente de brancher la prise mâle de la lampe dans la prise femelle dans le mur.

Il ne se passe rien.

L'ombre se redresse, ausculte la lampe, puis tente encore de la brancher : rien.

Soupir, haussement d'épaules, l'ombre s'en va.

...

On entend un bruit d'objet qui glisse. Et on voit ramper en se tortillant deux fils avec au bout d'un côté une prise mâle, de l'autre une prise femelle.

La prise mâle s'introduit dans la prise femelle du mur. Toujours rien. Elle se retire.

Elle hésite et va alors s'entrelacer à la prise mâle de la lampe : et la lumière jaillit !

Que la lumière soit ! (scénario pour animation)

Écrit par Administrator
Vendredi, 05 Avril 2013 10:39 -

La prise femelle libre va se coller contre la prise femelle du mur : toute la pièce est illuminée!

Les homoprises se mettent à batifoler, les fils se contorsionnent, on entend des soupirs de plaisir...

Bruit d'une porte qui s'ouvre. Un fil apparaît à terre et se tortille vers nos prises en pleine action érotique.

Nos autres prises se décollent pour observer l'intrus/e.

Au bout apparaît alors une prise de terre.

Elle est toute souriante et excitée, va de l'une à l'autre en présentant son meilleur profil.

Mais les autres prises sont perplexes (à traduire en images !), ne sachant que faire.

Que la lumière soit ! (scénario pour animation)

Écrit par Administrator

Vendredi, 05 Avril 2013 10:39 -

FIN